WAD

WEB APPLICATION DOCUMENT

<NOME DO SISTEMA>

Autores: <Nome em ordem alfabética (um por linha)>

Data de criação:<dia, mês e ano em que o documento foi criado>

**Controle do Documento**

**Histórico de revisões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Autor** | **Versão** | **Resumo da atividade** |
|  |  |  |  |
| <xx/xx/xxxx>  Exemplo: 27/04/2022 | <Nome do responsável pela versão>  Exemplo: José da Silva | <número da Sprint.sequencial>  Exemplo: 1.1 | <descrever o que foi atualizado nesta versão>  Exemplo: Criação do documento |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sumário**

[Visão Geral do Projeto](#_tx4ptey9txm6)

[Empresa](#_5pbccyiluks)

[O Problema](#_cjjml79s61oj)

[Objetivos](#_u43ls16fy8b9)

[Objetivos gerais](#_ki5nnbj7hqn0)

[Objetivos específicos](#_wvhhwbz95ktl)

[Descritivo da Solução](#_sxn4g6b5c66m)

[Partes Interessadas](#_63aoo8o53hij)

[Análise do Problema](#_qskjv9mz3jmf)

[Análise da Indústria](#_z7m7ex3vrrie)

[Análise do cenário: Matriz SWOT](#_wj33n7guvik1)

[Proposta de Valor: Value Proposition Canvas](#_ohp7s68tpu7e)

[Matriz de Risco](#_ynkq5jc89a7o)

[Requisitos do Sistema](#_y1mdeb4xj56w)

[Persona](#_tp0oinp0zdfk)

[Histórias dos usuários (user stories)](#_iye509gxqak4)

[Arquitetura do Sistema](#_tabixp56r8m6)

[Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)](#_vux67iu7uf37)

[Descrição dos Subsistemas](#_irkgopq6koyb)

[Users Stories dos subsistemas](#_vmat1rs3cqng)

[Requisitos de software](#_atdwnmrwh9aw)

[Tecnologias Utilizadas](#_jeuifdckrfph)

[UX e UI Design](#_mw9u65s9axcz)

[Wireframe + Storyboard](#_u4itvohjdxh9)

[Design de Interface - Guia de Estilos](#_sexl4xcmr5cb)

[Projeto de Banco de Dados](#_3t0wh0hgoifi)

[Modelo Conceitual](#_ib6s5dki3bfz)

[Modelo Lógico](#_u5655dpij9e3)

[Teste de Software](#_9cts13i1rkp6)

[Teste Unitário](#_8js510ipv5e0)

[Teste de Usabilidade](#_vai6eu8yzut9)

[Análise de Dados](#_z2jez7pin3aa)

[Manuais](#_nt107aus5gc5)

[Manual do Usuário](#_p944qamtulrr)

[Manual do Administrador](#_ymwploda858r)

[Referências](#_5yzjv79w6jak)

[Apêndice](#_mkaem1q4j4lv)

# 

# Visão Geral do Projeto

## Empresa

Breve descrição da empresa, porte, onde atua, área de mercado que atua e posicionamento no mercado.

## O Problema

Descrever o problema ou a oportunidade de negócio.

## Objetivos

Descrever os objetivos do projeto, objetivos gerais e objetivos específicos.

### Objetivos gerais

### Objetivos específicos

## Descritivo da Solução

Descrição da solução a ser desenvolvida (o que é, quais principais funcionalidades, como usar) . Caso ainda não esteja definida a solução na Sprint 1, o faça assim que possível.

## Partes Interessadas

Descrever os principais stakeholders envolvidos no projeto e seus papéis.

# Análise do Problema

## Análise da Indústria

Análise da indústria (Modelo de 5 Forças de Porter) em relação ao cenário da empresa parceira.

## Análise do cenário: Matriz SWOT

Apresenta a Matriz SWOT com análise da empresa parceira.

## Proposta de Valor: Value Proposition Canvas

Apresenta o Canvas de Proposta de Valor com relação à solução.

## Matriz de Risco

Apresenta a matriz de risco com relação ao projeto.

# 

# Requisitos do Sistema

## Persona

Apresentar para cada persona o nome, idade, ocupação, interesses, localização, etc. (relacionar com o que foi visto nos encontros e conteúdos de autoestudo sobre definição de personas)

## Histórias dos usuários (user stories)

Descrever em uma tabela todas histórias de usuários de acordo com o template utilizado com priorização, esforço e risco.

# 

# Arquitetura do Sistema

## Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)

Diagrama representando hardware e software.

Mapa ou organograma com os módulos que existem no sistema.

Por exemplo, um portal principal, em seguida as áreas de acordo com perfil de acesso. Um painel administrativo para controle e gestão, por exemplo.

E tudo no servidor em nuvem, no nosso caso, Heroku.

Pode usar uma ferramenta do tipo x-mind, draw.io, etc.

## Descrição dos Subsistemas

Aqui detalhar cada subsistema com suas funcionalidades, ou seja, o que tem em cada módulo.

Pode usar uma ferramenta do tipo x-mind, draw.io, etc.

### Users Stories dos subsistemas

Dentre as users stories da seção 3.2 quais correspondem a cada subsistema.

### Requisitos de software

Dentre o total de tecnologias utilizadas na aplicação, da seção 4.4, quais correspondem a cada subsistema.

## Tecnologias Utilizadas

Colocar em uma tabela as tecnologias utilizadas na aplicação especificando o que é, em que é utilizada no projeto e qual a versão.

# 

# UX e UI Design

Projeto das telas do sistema.

## Wireframe + Storyboard

Telas e storyboards de baixa fidelidade das áreas do usuário, conectados, demonstrando a diagramação e o fluxo de navegação

Exemplos: tela da home, tela de login, etccc

Em cada tela colocar: cabeçalho, rodapé, barra lateral, área de conteúdo

Aqui você deve colocar o link

## Design de Interface - Guia de Estilos

Refere-se a design visual, cores, tipografia, imagens, logotipos, ou seja, os elementos visuais que compõem o produto.

# 

# 

# Projeto de Banco de Dados

documento contendo diagrama de entidades e relacionamentos do banco de dados

## Modelo Conceitual

O modelo conceitual deve garantir uma conexão com a realidade. Os 4 tipos de conexões com a realidade são:

* conceitos
* atributos
* identificações
* associações

O Modelo Entidade-Relacionamento - MER

* entidades e tipos de entidades
* atributos e tipos de atributos
* relacionamentos e tipos de relacionamentos

## Modelo Lógico

# Teste de Software

## Teste Unitário

Evidências dos testes realizados usando o Jest

## Teste de Usabilidade

Tabela com dados organizados dos testes realizados

# Análise de Dados

Inserir os dashboard ou gráficos das análises dos dados de negócio, usando estatística descritiva com medidas de posição e dispersão.

# Manuais

## Manual do Usuário

Aqui identificar todos os usuários do sistema

Semana 10 - Artefato: documento contendo instruções da aplicação para o usuário final

## Manual do Administrador

# 

# Referências

Toda referência citada no texto deverá constar nessa seção, utilizando o padrão de normalização da ABNT). As citações devem ser confiáveis e relevantes para o trabalho. São imprescindíveis as citações dos sites de download das ferramentas utilizadas, bem como a citação de algum objeto, música, textura ou outros que não tenham sido produzidos pelo grupo, mas utilizados (mesmo no caso de licenças gratuitas, royalty free ou similares)

# 

# Apêndice

Os apêndices representam informações adicionais que não caberiam no documento exposto acima, mas que são importantes por alguma razão específica do projeto.